

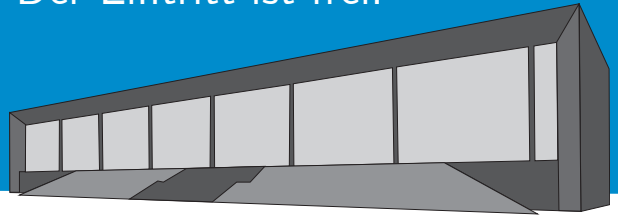
MetaNook
MetaMeute engages the awesome
Night of Open Knowledge

6 JAHRE NOOK

MetaMeute und Chaotikum laden zur 6. MetaNook im Audimax der Universität zu Lübeck ein. Es erwarten dich **20** spannende Vorträge und Workshops aus den Bereichen Technik, Wissenschaft und Gesellschaft.

Im Foyer präsentieren sich verschiedene Lübecker Vereine und Hochschulgremien. Zwischen den Vorträgen bleibt genug Zeit zum Essen, Trinken und Schnacken.

Für das leibliche Wohl sorgen P++ und der legendäre Wurstmann. Der Eintritt ist frei.



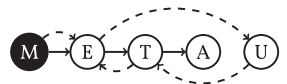
Night of Open Knowledge

Freitag, den 11. November 2016

Audimax, Universität zu Lübeck

Beginn 18:00, Einlass 17:30

Weitere Informationen findest du auf
<https://metameute.de/nook2016>



Allgemeiner Studierendenausschuss
der Universität zu Lübeck

AM 3

18:00–19:30
Git Grundlagen

Dennis Boldt

20:15–21:45

Einführung in LaTeX

Malte Schmitz

22:15–23:00

Playing with LEDs
Glinsterlichter

Romy Bergmann

23:15–00:45

Hearthstone
Quick and Dirty

Jan Niklas Rösch

AM S1

18:00–19:45

Unternehmen neu gedacht

Klass Reineke, Thilko Richter

20:15–21:00

Von 0 auf Gitlab

johnyb

21:15–22:00

Essen retten

Ivo Heinecke

22:15–23:00

Präsentationen mit LaTeX-
Beamer

Anika Oellerich

AM S2

18:00–18:45

Smalltalk
lebendig programmieren

Christian Haider, Mirko Klinner

19:00–19:45

Containern mit Docker

Jakob Runge

20:15–21:45

Usability

Was soll der Scheiß?

21:15–22:00

Torben Volkmann, Henrik Bundt

22:15–23:00

Zeichnen mit TikZ

Dennis Labitzke

AM S3

18:00–18:45

Zucker und der
Informatiker-Lifestyle

Florian Lau

19:00–19:45

Asset-Importer-Lib

Kim Kulling

20:15–21:00

Mathematik

formal nichttrivial

Albert Piek

21:15–22:00

Git – Working Effectively
with Submodules

Tobias Mende

22:15–23:00

Reproducible Research und
Open Science

Albert Krewinkel

AM S4 (im Keller)

18:00–18:45

(Medical) FabLab Lübeck

Natascha Koch

19:00–19:45

Wozu braucht man
Komplexitätsklassen?

Torben Scheffel

20:15–23:00

Coding Dojo

Bring deinen Laptop und deine Lieblings-IDE mit! Kenntnisse in einer Programmiersprache sind von Vorteil.

Thilko Richter

Freitag, 11. November 2016

MetaNook2016

<https://metameute.de/nook2016>